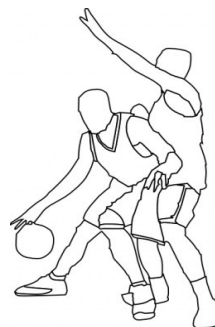


REGULAMIN

Turnieju Koszykówki

SM „PIAST” TRIO BASKET

Złotów, 28 maja 2022



KATEGORIA WIEKOWA - OPEN

1. Cele:

- a) promowanie zdrowego stylu życia poprzez rekreację,
- b) promocja koszykówki,
- c) obchody 60-lecia Spółdzielni Mieszkaniowej „PIAST” w Złotowie.

2. Organizatorem turnieju jest Spółdzielnia Mieszkaniowa PIAST w Złotowie, ul. Norwida 5, www.smpiast.eu.

3. **Miejsce i termin rozgrywek: Złotów, boisko Orlik przy al. Mickiewicza 18, sobota, 28 maja 2022, godz. 14:00.**

4. Drużyna zgłasza do udziału w rozgrywkach 3 zawodników.

5. Zasady rozgrywania spotkań:

5.1 Ilość zawodników w każdej drużynie - 3.

5.2 System gry: grupowo - pucharowy; przewiduje się udział max. 6 drużyn (decyduje kolejność zgłoszeń).

5.3 Czas gry: 7 minut lub 10 punktów. Jeśli przed upływem 7 minut drużyna zdobędzie 10 punktów mecz kończy się jej zwycięstwem. W zależności od ilości drużyn mogą być wprowadzone ograniczenia czasowe i punktowe.

5.4 Drużyny nie mają możliwości wzięcia przerwy w trakcie meczu.

5.5 Przed grą zawodnicy mają 2-minutową rozgrzewkę.

5.6 Jeżeli mecz kończy się remisem, o zwycięstwie jednej z drużyn decydują rzuty osobiste (po jednym rzucie do skutku). Za każdym razem musi rzucać inny zawodnik.

5.7 Rzut monetą określa kto rozpoczyna grę. Po rzucie sędziowskim drużyna przechwytyjąca piłkę rozpoczyna grę spoza linii 6,75 m.

5.8 Po zdobyciu kosza grę rozpoczyna drużyna przeciwna. Po rzucie niecelnym grę prowadzi drużyna, która zebrała piłkę z tablicy.

5.9 Każda zmiana drużyny rozgrywającej (po zdobyciu kosza, przechwycie, zebraniu piłki z tablicy) wymaga wycofania się za linię 6,75 m. Nie wycofanie oznacza stratę piłki i niezaliczenie punktów w przypadku celnego rzutu.

5.10 Piłka musi być podana do zawodnika drużyny przeciwnej zanim zostanie wprowadzona do gry.

5.11 Po wszystkich przewinieniach, „autach”, piłka musi być wprowadzona do gry z za linii 6,75 m.

5.12 Rzut wykonany spoza linii 6,75 m liczony jest za 2 pkt. Obie stopy muszą być wyraźnie za linią 6,75 m (w sytuacjach spornych decyduje sędzia). Pozostałe punkty z gry za 1 pkt.

5.13 Jeśli gracz jest faulowany w momencie rzutu za 2 pkt. i kosz nie jest uzyskany, wykonuje on 2 rzuty osobiste.

5.14 Niebezpieczne, niesportowe zachowanie może spowodować wykluczenie zawodnika faulującego z meczu. Jeśli sędzia uzna przewinienie za niesportowe zachowanie sfaulowany zawodnik uzyskuje 1 rzut osobisty oraz zachowa piłkę.

6. W przypadku rywalizacji grupowej mecze będą punktowane w następujący sposób:

- zwycięstwo - 2 pkt.
- przegrana - 1 pkt.

7. W przypadku rywalizacji grupowej o kolejności w tabeli zadecyduje:

- 7.1 Ilość zdobytych punktów.
- 7.2 Wynik meczu pomiędzy zainteresowanymi zespołami.
- 7.3 Stosunek punktów (wynik dzielenia) zdobytych do straconych.

8. Udział w turnieju jest bezpłatny!

9. Zawodnicy: w turnieju mogą wziąć udział wyłącznie zawodnicy, którzy nie są aktualnie zrzeszeni w klubach sportowych! Obowiązuje zakaz występu dla zawodników grających w rozgrywkach pod auspicjami PZKosz lub OZKosz w sezonach: 2019/2020, 2020/2021 oraz zgłoszonych do sezonu 2021/2022. Powyższy zakaz nie dotyczy kobiet.

Drużyna, w której zagra nieuprawniony lub niezgłoszony zawodnik zostaje ukarana walkowerem 10:0 na korzyść przeciwnika.

10. Nagrody - za miejsca I-III.

11. Każdy zawodnik gra z własnej nieprzymuszonej woli, wobec czego organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za ewentualne nieszczęście, uszczerbek na zdrowiu spowodowany zdarzeniem w trakcie turnieju.

12. Kwestie sporne rozstrzyga ostatecznie organizator. Decyzje podejmowane przez sędziów w trakcie meczu są ostateczne. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem obowiązują przepisy PZKosz oraz regulamin korzystania z obiektu. Organizator zastrzega sobie prawo do ewentualnych uzupełnień regulaminu oraz jego ostatecznej interpretacji.

13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za kradzież rzeczy osobistych na terenie obiektu.

14. Wypełnione formularze zgłoszeniowe należy przesać na adres skr@smpiast.eu do niedzieli, 22 maja br. włącznie.

Organizator

